

# これも学習マンガだ!

## Manga Edutainment 世界発見プロジェクト

### 「これも学習マンガだ!」とは?

「学び」につながるマンガを選び、発表する事業です。  
『宇宙兄弟』『ヒカルの碁』など、いわゆる「学習漫画」ではない一般の娯楽マンガを対象としています。事業立ち上げから3年間で200作を選出しました。

### プロジェクトの目的

子どもや若者に、学びへの意欲や社会への関心を高めるきっかけを提供することを目的としています。  
知らない世界に触れることの喜びを、マンガの持つ「楽しさ」「わかりやすさ」「共感性」を活かして伝えています。

### プロジェクトの進め方

#### 選ぶ

有識者で構成する選書委員会が作品を選出。  
2015-2017年の3年間で、合計200作品が選出されています。

#### 選書委員会メンバー

**選書委員長**  
里中満智子 (マンガ家/マンガジャパン代表)

**選書委員**  
佐渡島庸平 (株式会社コルク代表取締役社長)  
中村伊知哉 (慶應義塾大学大学院メディアデザイン研究科教授)  
藤本由香里 (明治大学国際日本学部教授)  
細田尚子 (株式会社HANTAN「MANTANWEB」編集長)  
堀江貴文 (SNS media&consulting株式会社フロンダー)  
山内康裕 (マンガタイム代表/レインボード合同会社代表社員)  
ヤマダトモコ (マンガ研究者/米沢嘉博記念図書館)  
由利耕一 (元マンガ編集者)  
本山勝寛 (作家/日本財団パラリンピックサポートセンター広報部・推進戦略部ディレクター)  
菊池 健 (株式会社マンガ新報ディレクター)



2017年度選書委員会の様子

#### 発表する

どこが「学び」につながるかをまとめた「推薦コメント」(POP等に自由に使用可)とともに、選出作品をWEBで公開。記者発表、イベント等も実施。



「これも学習マンガだ!」公式サイト



2016年度選出作品発表イベント

#### 広める

ポスター・小冊子等のPRツールを制作・無償提供。司書向けワークショップ等も実施しました。  
2016年には、初年度選出100作品をまとめた書籍も刊行。

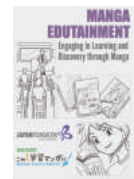


小冊子3.3万部/チラシ4.4万部  
ポスター2,600枚を配布(※のべ)

ポスター、チラシ、小冊子などを毎年制作



GOOD DESIGN AWARD  
2017年度受賞  
2017年度  
グッドデザイン賞を受賞



国際交流基金による  
英語版冊子



『文藝春秋』  
「学べるマンガ100冊」

### 反響

初年度の発表以来、毎年多くの図書館や書店で活用いただいています。特に学校図書館からの反響が大きく、授業の副教材に選出作品を使用するなどの事例も生まれています。

#### 図書館から

- 全国350以上の学校図書館、約50の公共図書館(累計)にて活用
- 図書館でのマンガ紹介例などを掲載したおたより等を通じて、事務局は図書館間の情報プラットフォームとしても機能

#### 〈展開事例〉



私立湘南学園 (神奈川県)



恩納村文化情報センター (沖縄県)



私立京華高等学校 (群馬県)

#### 教育現場から

- 小学校の授業に選出作品が使用される(授業づくりに事務局が協力)
- 中学校・高等学校から、「生徒が図書館に来るようになった」「進路指導に役立っている」などの声も



つくば市立吾妻小学校「道徳」の授業の様子



筑波大学にて「マンガ×学びの最前線」について講演も実施

2018年3月現在、全国のべ171の書店と405の図書館で活用されています。多様な活用事例も報告され、今後も息の長い展開が期待できるプロジェクトです。